

GABARITO DO EDITAL 002/2019 - PERFIL 01

GABARITO DAS QUESTÕES OBJETIVAS

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

C C B B E D D A E A B E A E A C E

GABARITO DAS QUESTÕES DISCURSIVAS

EXPECTATIVA DE RESPOSTA - DISCURSIVA 1

Ponteiros, são variáveis que armazenam o endereço de memória de outras variáveis. Os ponteiros podem apontar para qualquer tipo de variável. Portanto temos ponteiros para *int*, *float*, *double*, etc. Existem várias situações onde ponteiros são úteis, por exemplo:

- Alocação dinâmica de memória
- Manipulação de arrays.
- Para retornar mais de um valor em uma função.
- Referência para listas, pilhas, árvores e grafos.

EXPECTATIVA DE RESPOSTA - DISCURSIVA 2

API'S são uma forma de integrar sistemas, possibilitando benefícios como a segurança dos dados, facilidade no intercâmbio entre informações com diferentes linguagens de programação e a monetização de acessos.

VANTAGENS:

- Segurança,
- Redução no volume de dados,
- Possibilidade de auditar acessos
- Monetização por acesso

GABARITO DO EDITAL 002/2019 - PERFIL 03 - **Continuação**

EXPECTATIVA DE RESPOSTA - DISCURSIVA 3

Na alocação dinâmica podemos alocar espaços durante a execução de um programa, ou seja, a alocação dinâmica é feita em tempo de execução. Isto é bem interessante do ponto de vista do programador, pois permite que o espaço em memória seja alocado apenas quando necessário. Além disso, a alocação dinâmica permite aumentar ou até diminuir a quantidade de memória alocada.

FUNÇÕES:

- malloc
- calloc
- realloc
- free