

EDITAL Nº 02/2021 – NAVI/IFRN

SELEÇÃO DE BOLSISTAS

FASE 2 - DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

O projeto a ser desenvolvido deve estar de acordo com a opção do Perfil selecionado na inscrição do processo seletivo, caso contrário o projeto do candidato não será avaliado.

A entrega do projeto deverá ser realizada através do sítio eletrônico do NAVI, <http://selecoes.navi.ifrn.edu.br/>, com data limite de 02/09/2021, sendo necessário informar o **link do commit do projeto no GitHub** que será considerado para avaliação, para o **PROJETO I**, do Perfil 1. Para o **PROJETO II**, será necessário enviar o arquivo compactado, em formato **zip**, no seguinte endereço <http://selecoes.navi.ifrn.edu.br/>.

PROJETO I - Desenvolvimento de sistema web (PERFIL I)

1. Conteúdo Programático

Conforme o Anexo III do presente edital, o conteúdo programático consiste em: Linguagem de programação PHP; Framework Laravel; Framework Vue.JS; Banco de dados PostgreSQL.

2. Descrição do Projeto

Elaborar um sistema web com o Framework Laravel que consiste no gerenciamento da entrada de pacientes em determinada Unidade Básica de Saúde (UBS). Onde o paciente realizará a entrada de suas informações e solicitará uma consulta médica de acordo com a especialidade desejável. Enquanto o Administrador deverá associar a consulta do paciente a um médico de determinada especialidade solicitada e poderá gerenciar esses dados ao longo de determinado período, no intuito de obter estatísticas pertinentes a respeito do fluxo de interação entre pacientes e médicos na UBS para a tomada de decisão.

3. Requisitos do Projeto

a. Obrigatórios

- O projeto deve ser desenvolvido utilizando as seguintes tecnologias:
 - PHP

- Laravel 8 ou superior
- PostgreSQL 10 ou superior.
- Vue.JS
- Qualquer tipo de biblioteca ou tecnologia adicional pode ser utilizada na construção do projeto, desde que não interfira no deploy;
- Todo o código do projeto deve ser versionado em repositório público no GitHub, com o README.md contendo as instruções para carregar os dados iniciais da aplicação e executá-la localmente;
- Não colocar no repositório git dados de autenticação em serviços, como o Gmail, OAuth 2, ou qualquer outro tipo de informação sensível em texto simples;
- Além disso, todos os critérios obrigatórios devem ser atendidos.

b. Facultativos

- A separação entre front-end e back-end
- A autenticação dos usuários, poderá ser feita utilizando OAuth2, através da integração com o Google ou outro serviço, que suporte o protocolo.

4. Da aplicação

A aplicação é composta pelos seguintes módulos, que são postos para facilitar o entendimento lógico:

I - Módulo Paciente, que tem por objetivo o auto cadastro no sistema, solicitar consulta médica em especialidade de sua escolha e realizar acompanhamento da solicitação;

II - Módulo Administrador, que tem por objetivo realizar os cadastros dos médicos no sistema, associar as solicitações dos pacientes com os médicos disponíveis e gerenciar as informações de atendimento da UBS, permitindo a geração de relatórios gerenciais.

O Diagrama de Casos de Uso a seguir apresenta as funcionalidades da aplicação distribuídas entre os módulos e atores que serão descritos a seguir.

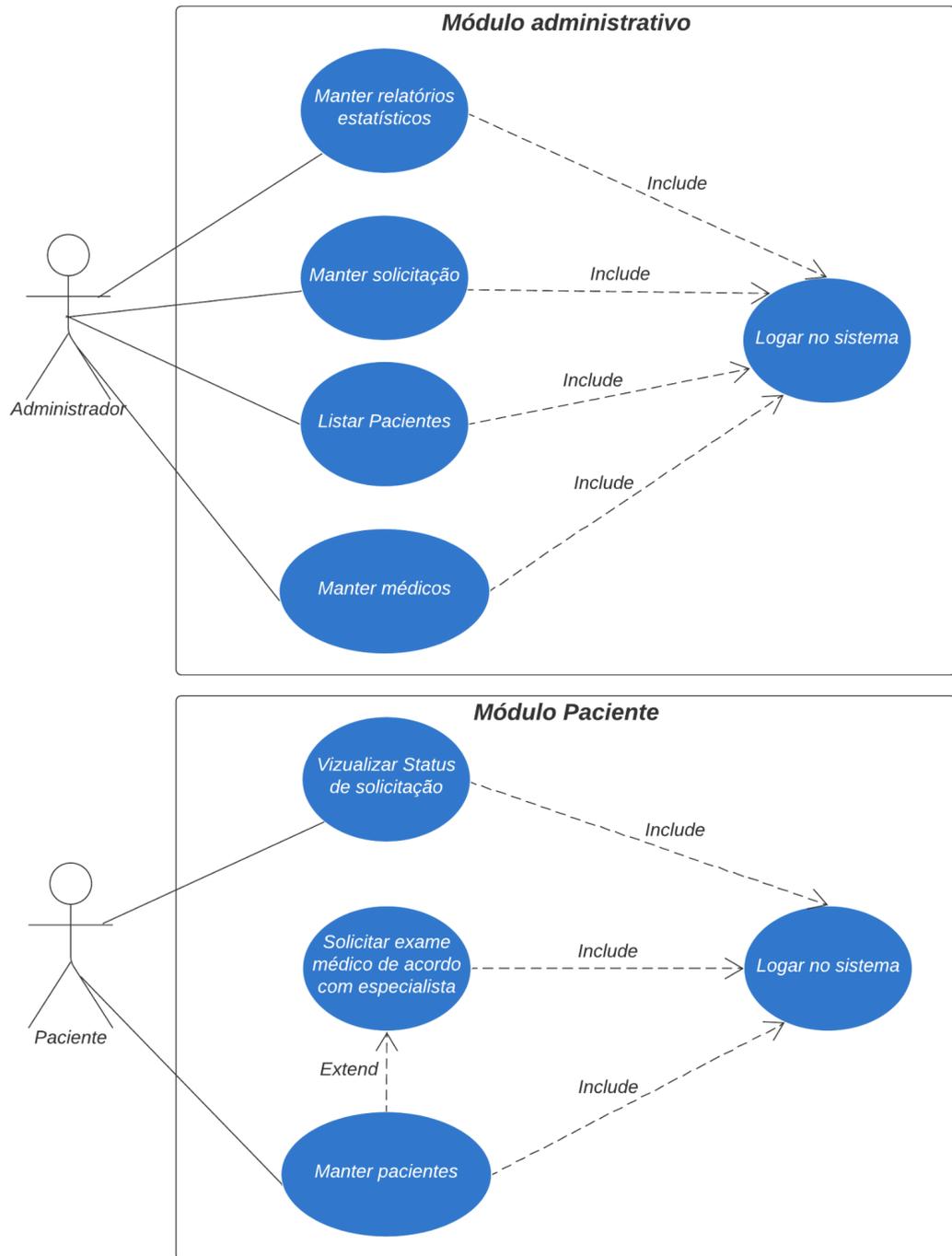


Figura 1: Diagrama de Casos de Uso do Projeto Perfil I

Atores:

- Administrador:

- Manter os médicos com os seguintes dados: Nome, CPF, CRM, Especialidade, Estado, Município.
 - Listar os pacientes.
 - Manter solicitações.
 - Manter relatórios estatísticos. Nesse ponto, deve-se gerar pelo menos 1 relatório estatístico com as informações relevantes no sistema. Por exemplo: Relatório estatístico da quantidade de paciente alocados para determinado médico durante determinado tempo; relatório estatístico da quantidade de pacientes alocados por Estado/Município; Relatório estatístico do número de pacientes mulheres atendidas em determinada especialidade médica.
- Paciente:
 - Manter os pacientes com os seguintes dados: Nome, CPF, Data de nascimento, Sexo, Estado e Município.
 - Solicitar consulta médica com especialista disponível na UBS.
 - Visualizar status da solicitação.

5. Critérios de avaliação

Pontos	Descrição	
Obrigatório (Total de 5 pontos)		
5	5.1 Interface administrativa	A utilização de filter, search, autocomplete, fieldset.
	5.2 Normalização do banco de dados	Aplicar a 1FN, 2FN e 3FN.
	5.3 Relatórios	Realizar consultas SQL para geração de gráficos e/ou listagens.
	5.5 Responsividade	Para que o sistema possa ser aplicado independentemente do tamanho da tela disponível
	5.6 Instruções	Arquivo README.MD contendo os passos de como rodar o projeto.

6. Requisitos para a apresentação de defesa

- a. O candidato deverá apresentar cada etapa de utilização para cada ator
- b. Apresentar os códigos implementados.

Projeto II - Design de interfaces e suas interações (UX/UI Design): (PERFIL II)

1. Conteúdo Programático

- Conceitos Básicos (Interface, Interação, Affordance);
- Atributos de qualidade (Usabilidade, Acessibilidade), Pesquisas de UX Design (Entrevistas, Questionários), Organização de problema (Personas, Brainstorming, Card sorting), Técnicas de concepção de interface (Prototipação de baixa, média e alta fidelidade), Avaliação de interface (planejamento, avaliação analítica, empírica ou por checklists), Fundamentos do Design (cores, princípios de gestalt, tipografia, hierarquia visual, grid).

2. Descrição do Projeto

O projeto consiste em manter um sistema de design que já se encontra constituído, sendo necessário mostrar a capacidade de manter e atualizá-lo de acordo com as demandas vindouras. Espera-se que o candidato esteja habituado com softwares de prototipação.

O projeto será enviado para os e-mails dos candidatos aprovados na primeira fase.

3. Critérios de avaliação

Pontos	Descrição
Obrigatório (Total de 100 pontos)	
40 pontos	Criação de interfaces propostas no arquivo.
10 pontos	Manter os critérios de usabilidades respeitando as boas práticas das 10 heurísticas de Nielsen
20 pontos	Aplicar o guia de estilo constituído e disponibilizado no arquivo.
10 pontos	Atualizar o guia de estilo de acordo com a necessidade.
20 pontos	Aplicar os princípios de design na direção de arte